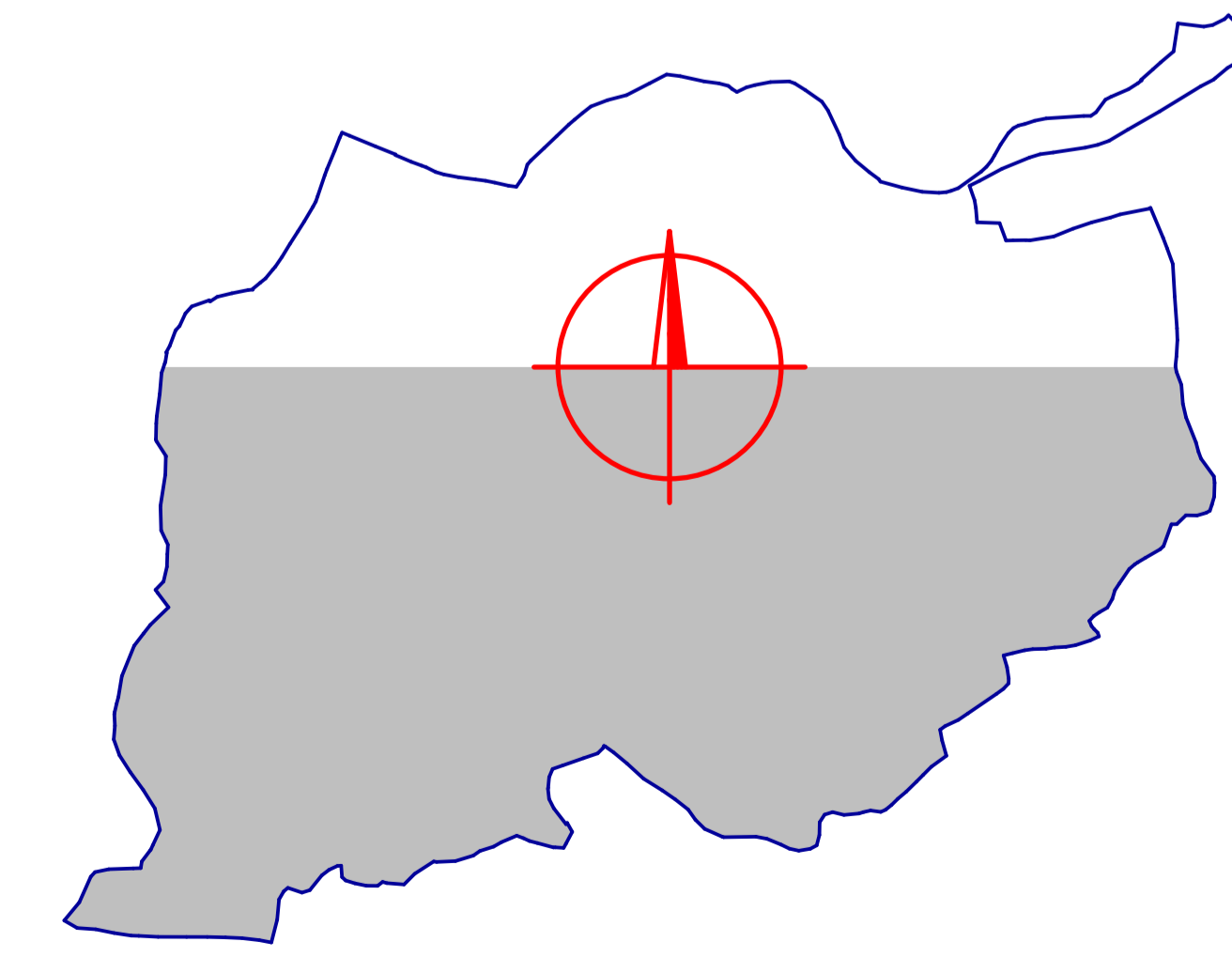


LEGENDA

ČLENĚNÍ ÚZEMÍ

- hranice federálního území - správní hranice obce
- zastavěné území
- plochy zastavěné
- plochy přestavby
- plochy zalesnění



PRÍRODNÍ LIMITY

- ochranné pásmo lesů 50m
- sezónné plochy ostění
- bod aktivního sesuvu
- ochranné pásmo hřbitova
- VODNÍ HOSPODÁŘSTVÍ
- manipulační pruh podél vodních toků 6m a 8m

TECHNICKÉ LIMITY

- ochranné pásmo silnice II/312 a III/3128 - 15m
- koridor územní rezervy pro umístění přeložky silnice II/312

USES

- LBC (lokální biocentrum)
- RBK (regionální biokoridor)
- LBK (lokální biokoridor)

SCHEMATICKÉ ZNAČKY

- zastávky BUS

stávající navrhované

ELEKTRO

- elektrické vrchní přírodní vedení 110kV + ochranné pásmo 12m
- elektrické vrchní přírodní vedení 35kV + ochranné pásmo 7m
- trafostanice distribuční + ochranné pásmo 20m
- trafostanice soukromé + ochranné pásmo 20m
- elektrické kabely NN

SPOJIE, TELEKOMUNIKACE

- telefonní kabely míšletí
- optický kabel
- nádražková trasa

VODOVOD

- vodovodní řad
- hydranty
- dosah hydrantů

PLYNOVOD

- plynovodní řad

KANALIZACE

- kanalizační stoka

ČOV

LEGENDA

PLOCHY S ROZDÍLNÝM ZPŮSOBEM VYUŽITÍ

| | |
|-----|--|
| BV | bydlení v rodinných domech - venkovské |
| RI | rekreace - plochy staveb pro rekreaci |
| RZ | rekreace - zahradkové osady |
| OV | občanské vybavení - veřejná infrastruktura |
| OM | občanské vybavení - komerční zařízení malá a střední |
| OS | občanské vybavení - tělocvičnárna a sportovní zařízení |
| OH | občanské vybavení - hřbitovy |
| PV | veřejný prostor |
| DS | veřejný prostor - chodník |
| DZ | dopravní infrastruktura - silniční |
| TI | dopravní infrastruktura - železniční |
| VO | veřejný prostor - chodník |
| RI | výroba a skladování - drobná a řemeslná výroba |
| RZ | výroba a skladování - zemědělská výroba |
| ZO | zeleň na veřejných prostranstvích |
| ZO | zeleň ochranná a izolační |
| W | plochy vodní a vodohospodářské |
| NZ | plochy zemědělské |
| NL | plochy lesní |
| NSZ | plochy přírodní |
| NSZ | plochy smíšené nezastavěného území zemědělské |